



**BEVEGELSE**

**Elevhefte**

# ØKT 1: Korleis beveger ulike dyr seg?

## 1.1. I kva for leveområde lever dyra?

I kva for leveområde lever dyra? Plasser dyrekorta i rutene der du meiner dei høyrer til. Begrunn. Nokre kort kan høyre til fleire stader.



I lufta



På bakken



I vatnet



I jorda

## 1.2. Nøkkelsetningar

Skriv ned nøkkelsetningane

## Økt 2: Musklar og skjelett

### 2.1. Teikneoppgåve. Kva om ...

Kva hadde skjedd dersom vi ikkje hadde skjelett?

Kva hadde skjedd dersom vi ikkje hadde musklar?

## 2.2 Leseoppdrag

Les påstandane før du ser episoden frå «Den magiske kroppen». Kryss av om du er einig eller ueinig i påstandane. Etter du har sett filmen kan du sjå om du endrar meining.

Påstand	Einig	Ueinig
Kjøtet vi et til middag er musklar.		
For at vi skal kunne bøye armen, må ein muskel i armen trekke seg saman.		
Når vi trener, blir musklane tjukkare.		
Musklar er alt vi treng for å bevege oss.		
Vi har ikkje musklar i haka.		
Vi brukar ikkje musklar når vi sôv.		
For å få større musklar i kroppen bør vi både trenere og ete.		
Musklar kan bevege skjelettet.		
Når vi bestemmer oss for å løfte armen, gir hjernen beskjed til musklar om å trekke seg saman.		

### 2.3. Nøkkelsetningar

Skriv ned nøkkelsetningane.

# Økt 3: Energikjeder

## 3.1. Energikjede

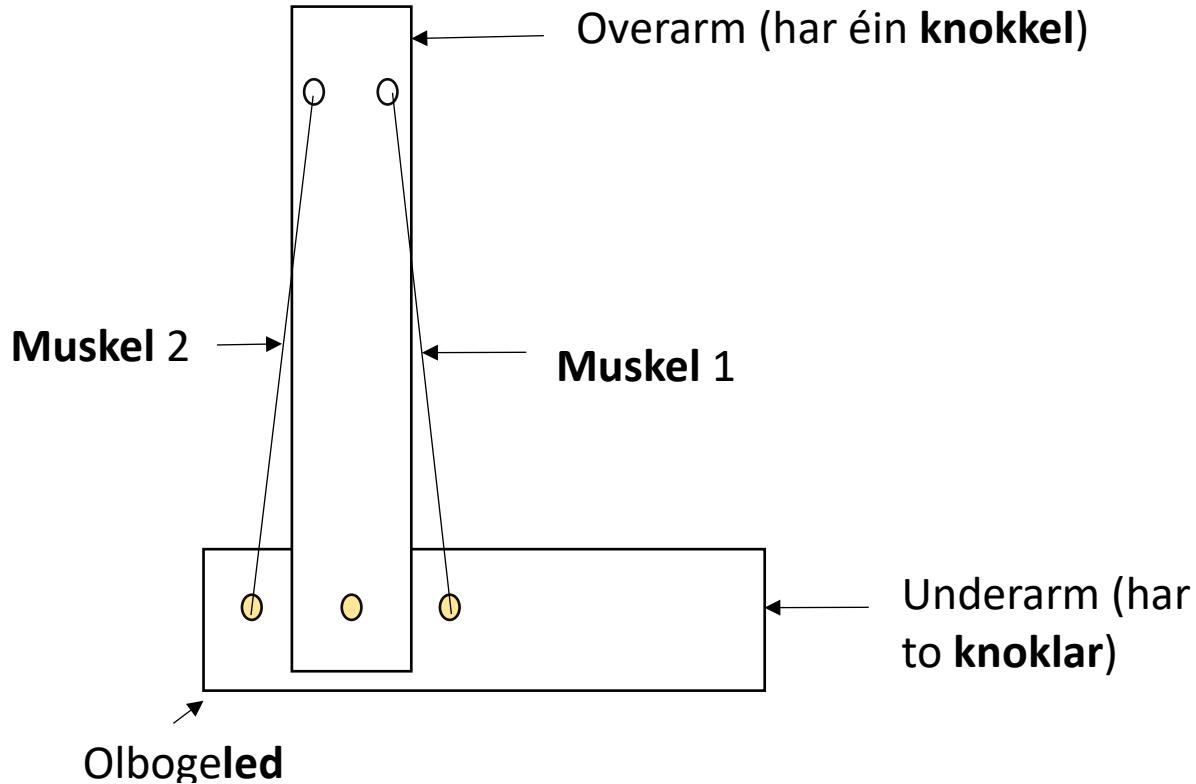
Vel deg ut ein matvare og bruk den til å teikne ei energikjede.

### 3.2 Nøkkelsetningar

Skriv ned nøkkelsetningane.

# ØKT 4: Lag ein modell

## 4.1. Lag ei forklaring til modellen



Fullfør setningane for å lage ei forklaring til modellen. Bruk orda til hjelp.

- Musklane får energi frå \_\_\_\_\_.
- \_\_\_\_\_ gir beskjed til \_\_\_\_\_ om at dei skal trekke seg saman.
- Når muskel 1 trekker seg saman, går underarmen \_\_\_\_\_.
- Når muskel 2 trekker seg saman, går underarmen \_\_\_\_\_.
- Musklane jobbar \_\_\_\_\_. Den eine \_\_\_\_\_, den andre \_\_\_\_\_.
- \_\_\_\_\_ er bundne saman i bevegelege \_\_\_\_\_.

**Ord:** opp, musklane, i par, knoklane, hjernen, mat, trekker seg saman, slappar av, ledd, ned.

#### 4.2. Samanlikn modellen din med din eigen arm

Samanlikn armen din med modellen. Skriv ned kva som er likt og kva som er forskjellig.

Likheiter ved modell og eigen arm	Forskjellar ved modell og eigen arm